

Los "jefes" siempre contratan tipos para que hagan el trabajo sucio.

Si un enemigo es un ser mitad humano mitad felino, seguro es mujer.

3. Sobre las peleas:

Si uno se enfurece, se pelea mejor que si se está tranquilo.

No importa cuánto se haya peleado, siempre se puede pelear más. El cansancio es una falacia.

Todas las mujeres que pelean con artes marciales usan ropa sexy y reveladora.

Todos los hombres que pelean con artes marciales tienen expresiones y gritos de furia.

Si las probabilidades de ganar una pelea son de 200 a 1 en tu contra, no es problema.

No es problema pelear estando herido de gravedad.

Es fácil romperles los huesos a los demás.

Utilizar armas de alto nivel tecnológico no es problema alguno y no es necesario aprender.

4. Sobre las persecuciones:

En la carretera se pueden golpear otros coches para sacarlos del camino y seguir sin problemas.

Conducir cualquier vehículo, especialmente si nunca lo habías hecho, no requiere de experiencia alguna.

Aunque el enemigo siempre tiene más aviones que tú, siempre vuelan con maniobras elaboradas, lo que hace más fácil derribarlos.

Si te quedas sin coche, no importa, eventualmente se puede robar uno y seguir como si nada.

5. Sobre la resistencia:

Romper cosas con las manos no duele.

Una herida se cura con una herida más grande.

Se puede caminar indefinidamente estando herido de gravedad.

Uno nunca se quedará sin municiones. Y si sucede siempre se tienen más.

6. Sobre la policía:

Una vez atrapado el malo de la película, el detective siempre le cuenta el plan que utilizó (el malo), para el robo o el asesinato, y qué pista utilizó (el detective) para atraparlo.

El detective no tendrá la más mínima noción de quién es el verdadero asesino, hasta cinco minutos antes de que dicten el veredicto en contra de alguien inocente.

7. Sobre la apariencia:

Usar lentes oscuros es intimidante.

Usar una máscara inspira terror.

Es necesario decir groserías para ganarle a los "malos".